

Varsinais-Suomen ELY -keskuksen Kalatalouspalvelut päättää kalastuslain (286/1982 muuttunut 1045/96) 89 a §:n nojalla vuoden 2012 viehekalastusmaksutulojen jakamisesta vesialueiden omistajille toimialueellaan.

Viehekalastusmaksutulojen jaon perustana käytetään vesialueen pinta-alaa ja kalastusrasitusta.

**VUONNA 2013 MAKSETTAVAT KORVAUKSET:** Kokonaissumma 44 740,34 € jaetaan kalastusalueen kokonaispinta-alalla 52 600 ha jolloin saadaan korvaus 0,85 € /vesihehtaari. Tämä summa kerrotaan kunkin vesialueen pinta-alalla x kalastusrasitus. Kalastusrasitus voi olla enintään 1. Alle 30 € suuruisia korvauksia ei makseta, vaan ne jäävät alueen käyttöön. Korvaukset ovat saajalleen verotettavaa tuloa.

Kalastusalueen kokous suosittaa, että viehekorvausten saajat eivät vaatisi maksujen palautusta itselleen, vaan jättäisivät nämä kalastusalueelle yleishyödyllisesti tehtävien kalanpoikasistutusten, kalavesienhoidon ja kalastuksenvalvonnan täydentämiseksi.

Mikäli vesialueen omistaja haluaa kuitenkin nostaa varat, on kalastusalueen isännöitsijälle toimitettava:

- a) osakaskunnat: nimi, osoite, vesialueen sijainti karttaliitteellä ja pinta-ala, pankkiyhteystiedot, kopio vahvistetuista säännöistä, sekä vastuuhenkilön nimi ja osoite.
- b) yksityiset vesilohkot: omistajan/haltijan nimi, osoite ja pankkiyhteys; luotettava selvitys (esim. kiinteistörekisteriote) omistusoikeudesta, josta tulee selvittää vesialueen sijainti ja pinta-ala.

Uudet hakemukset tulee toimittaa kalastusalueen isännöitsijälle 31.12.2013 mennessä. Maksut suoritetaan isännöitsijän toimesta pankkisiirron välityksellä vuoden 2013 – 2014 vaihteessa.

Mikäli vesialueen omistaja ei ota yhteyttä määräaikaan mennessä, todetaan näiden passiivisten vesialueiden olleen omistajien osalta ilman hoitoa ja valvontaa sekä ilman ulkopuolista kalastusrasitusta maksun kohdentumisvuonna.

Jakamattomista viehekalastusmaksuvaroista kertyneet varat vuodelta 2012 siirretään rahastoon, jota käytetään yleishyödyllisesti alueen kalavesienhoidon ja kalatalouden edistämiseen.